



TRIENNIO DI PRIMO LIVELLO IN DCPL61

TECNICO DEL SUONO

Competenze di accesso (*non obbligatorie, vedi art.3 punto 7 del Regolamento corsi di studio*)

Licenza di Teoria, Solfeggio e Dettato musicale oppure Teoria, Lettura e Audiopercezione (CFP)

Programma di ammissione

L'esame di ammissione si articola in tre prove.

Prima Prova

Prova scritta finalizzata alla verifica delle competenze Informatiche e Matematiche. Le domande saranno 6 per ogni materia (4 a risposta multipla e 2 a risposta aperta).

Seconda Prova

Prova scritta (4 domande) volta a verificare il possesso delle competenze musicali di base.

Terza Prova

Colloquio motivazionale. Durante il colloquio il candidato può presentare suoi elaborati precedentemente realizzati come progetti di montaggio audio, progetti di montaggio audio-video, composizioni, codici scritti in linguaggi di programmazione, articoli, analisi, registrazioni dal vivo, registrazioni multitraccia o multicanale, progetti con l'utilizzo di VST, ecc.

La prima prova peserà per il 30% della valutazione, la seconda per il 30%, la terza per il restante 40%.

Per domande riguardanti la prova di ammissione e possibile scrivere al Prof. Nicola Monopoli:

nicolamonopoli@gmail.com

Programmi dettagliati per ciascuna disciplina

Informatica di base

Obiettivi: Accertare le conoscenze informatiche di base - livello user

- Information Communication Technology (ICT)
- I principali dispositivi hardware ✓ La CPU
- Memorie interne ed esterne
- Periferiche di input e output
- I programmi per i dispositivi elettronici
- Collegarsi a un computer in modo corretto
- Informazioni di base di un computer
- Le diverse parti di una finestra
- La struttura gerarchica delle cartelle
- I supporti di memoria rimovibili
- Cartelle e sottocartelle
- Creazione di file e cartelle
- Spostare e duplicare file e cartelle



- Riconoscere i file di tipo piu comune
- File di sola lettura
- Eliminare file, ripristinare file, gestione del cestino Creare un'icona di collegamento
- Utilizzo dello strumento di ricerca

Matematica di base

Obiettivi: Accertare le conoscenze matematiche di base

- Addizioni e sottrazioni
- Moltiplicazioni e divisioni
- Elevamento a potenza
- Operazioni con le frazioni
- Risoluzione equazioni di primo grado
- Risoluzione equazioni di secondo grado

Competenze Musicali di base

Obiettivi: Accertare le competenze musicali di base

- Chiavi di violino e basso, rigo musicale e note nel pentagramma
- Figure musicali, pause e loro valori
- Misura
- Tempo
- Segni di espressione e indicazione di intensita
- Abbellimenti (conoscenza di base)
- Scale maggiori e minori
- Alterazioni, intervalli e classificazione degli intervalli
- Conoscenza di base del repertorio musicale classico (Bach, Mozart, Beethoven, ecc.)